Уважаемые родители!

Сложившаяся ситуация требует изменить привычный ритм жизни, вы должны побыть дома. Используйте её с пользой для себя и семьи. Есть прекрасная возможность побыть с близкими, укрепить и разнообразить семейные взаимоотношения.

Для этого необходимо организовать досуг, времяпрепровождение должно быть интересным для всех. Это может быть совместный просмотр телепередач, игры, приготовление пищи.

Предлагаю вам варианты игр, которые можно использовать для семейного досуга.

КАБЛОГРАММА

(СЕМЕЙНАЯ ИГРА ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ С 5-6 ЛЕТ,ЗНАЮЩИХ БУКВЫ)

Для игры Вам понадобится бумага и карандаш.

Как играть:

Шаг 1. Напишите на листе бумаги в столбик имя (ребенка, бабушки, Ваше имя, кличку собаки и т.д.). Можно написать и просто слово. Слово должно состоять из 5 и более букв.

Шаг 2. Вместе с детьми придумайте свое толкование этого слова, т.е. предложение, в котором слова начинаются с букв заданного слова и следуют по порядку.

Пример 1.

Г — Гигантский

Р — робот

И — ищет

Ш — шапку

А – атамана

Предложение получилось такое: «Гигантский робот ищет шапку атамана».

Другой вариант того же имени: «Громкий рык испугал шагающего артиста». Или: «Гусь разлегся, изображая шкуру антилопы».

Пример 2.

С — Сергей

В — вечером

Е — ел

Т — твёрдый

А — абрикос.

Получилось предложение: «Сергей вечером ел твердый абрикос».

Предложение должно иметь смысл, хотя допускаются элементы фантастики или юмора.

НАЙДИ И НАЗОВИ

Ищем в комнате предметы, в которых есть «Сашина буква» (то есть буква С), мамина буква и так далее. Называем предметы по очереди по

кругу (все игроки по очереди подбирают слова с одной заданной буквой).

СЛОВА ПО ОЧЕРЕДИ

Суть игры заключается в том, что первый игрок должен загадать про себя простое слово, например, «тарелка». Остальным участникам игры ведущий называет только первую букву слова, к примеру, «т». Затем каждый из игроков по очереди пытается угадать слово, задавая ему наводящие вопросы, например, «Этот предмет из дерева?». Ведущий должен понять, о каком предмете подозревает игрок и сказать «Нет, это не табуретка».

ВСТАВЬ ПРИЛАГАТЕЛЬНОЕ

Ведущий составляет небольшой рассказ, и записывает его на листочке, пропуская все прилагательные в своем тексте. Никто из участников игры не видит рассказ, а затем по очереди называют любые прилагательные, которые ведущий должен вписать в свою историю. В итоге игры у вас получиться смешной рассказ, читая который, вы будете умирать со смеху.

ИГРА В АССОЦИАЦИИ

Один из игроков выходит из комнаты, а другие участники загадывают какое-нибудь слово, а лучше — родственника или друга семьи. Тому, кто выходил, нужно отгадать слово, задавая наводящие вопросы, но только об ассоциациях, например: «на какой овощ похож этот человек?», «с каким цветом ассоциируется этот человек?» и т.д.